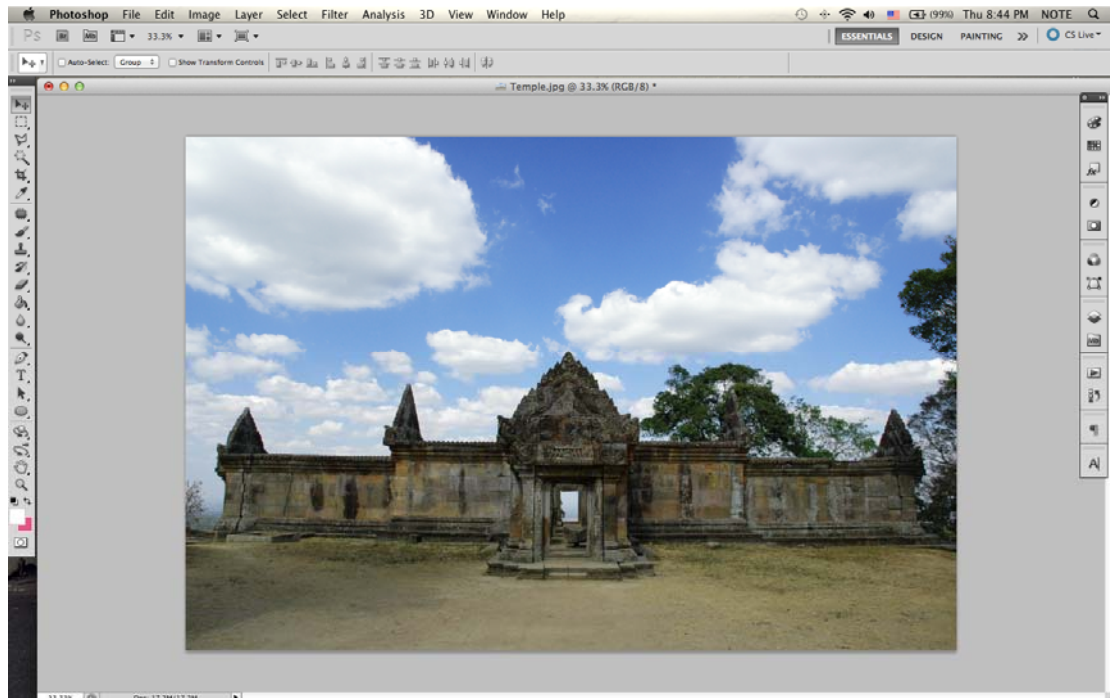


## เมืองลับแล



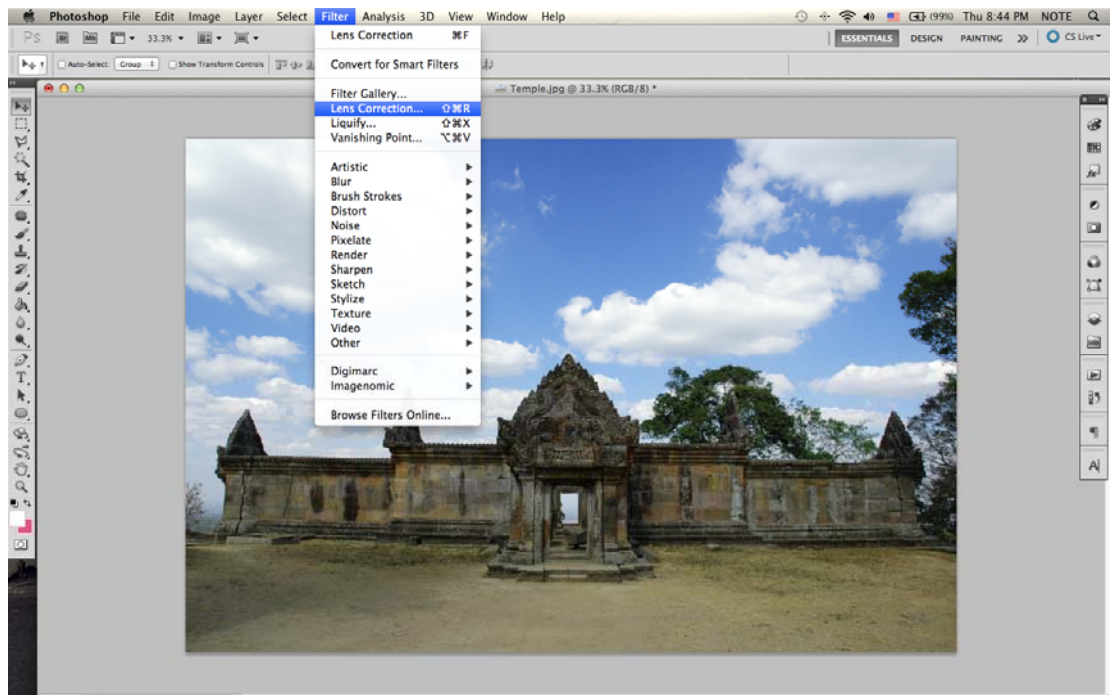
ขั้นตอนที่ 1

เปิดไฟล์ภาพ Temple (File >> Open >> Temple.jpg)



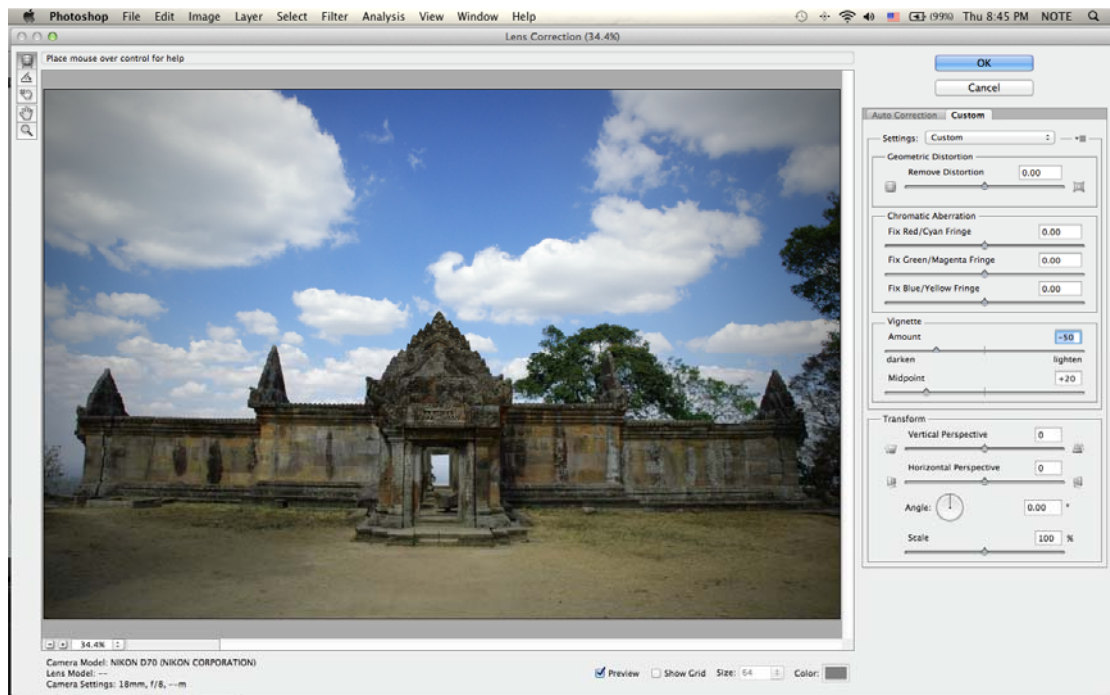
ขั้นตอนที่ 2

ทำการเพิ่มความเด่นให้กับภาพโดยทำการใช้ขอบดำกับภาพ (Filter >> Lens Correction)



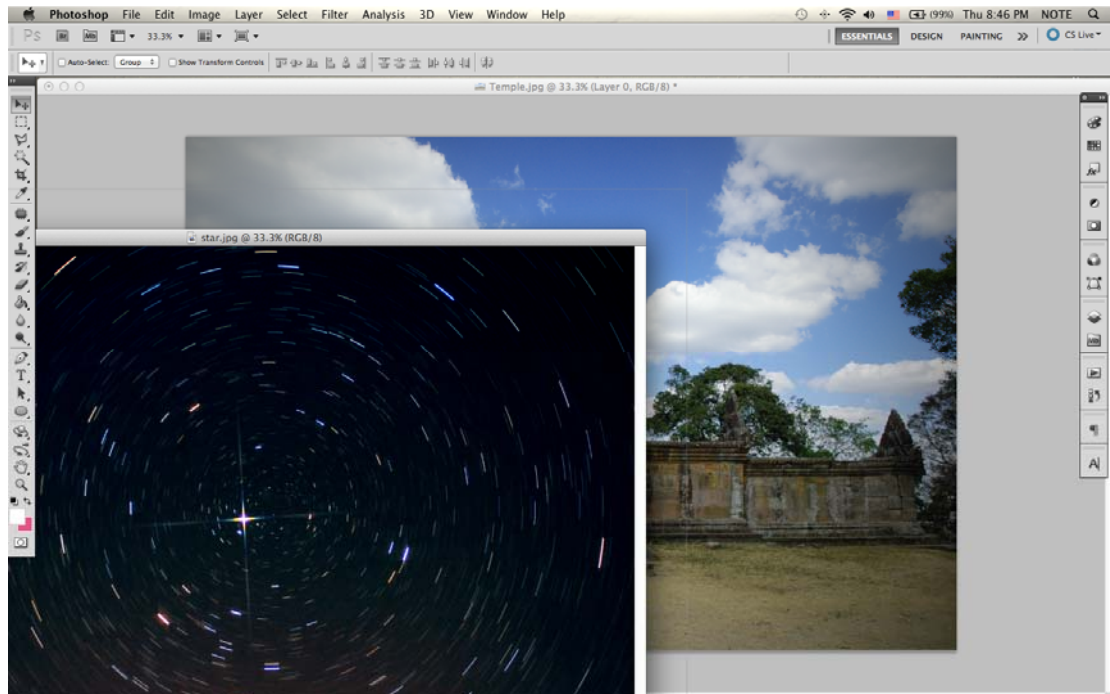
ขั้นตอนที่ 3

ด้านขวาไปที่ Custom แล้วปรับช่อง Vignette (Amount = -50, Midpoint = +20)



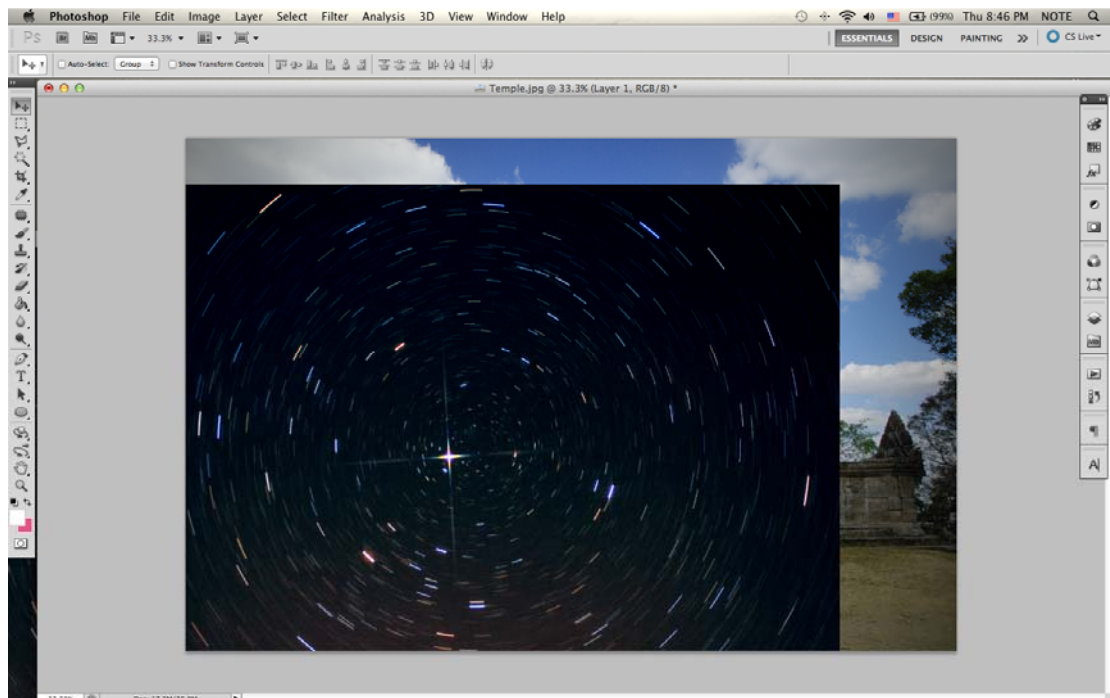
ขั้นตอนที่ 4

เปิดไฟล์ภาพ star.jpg จากนั้นใช้เครื่องมือ move tool คลิกที่ภาพ



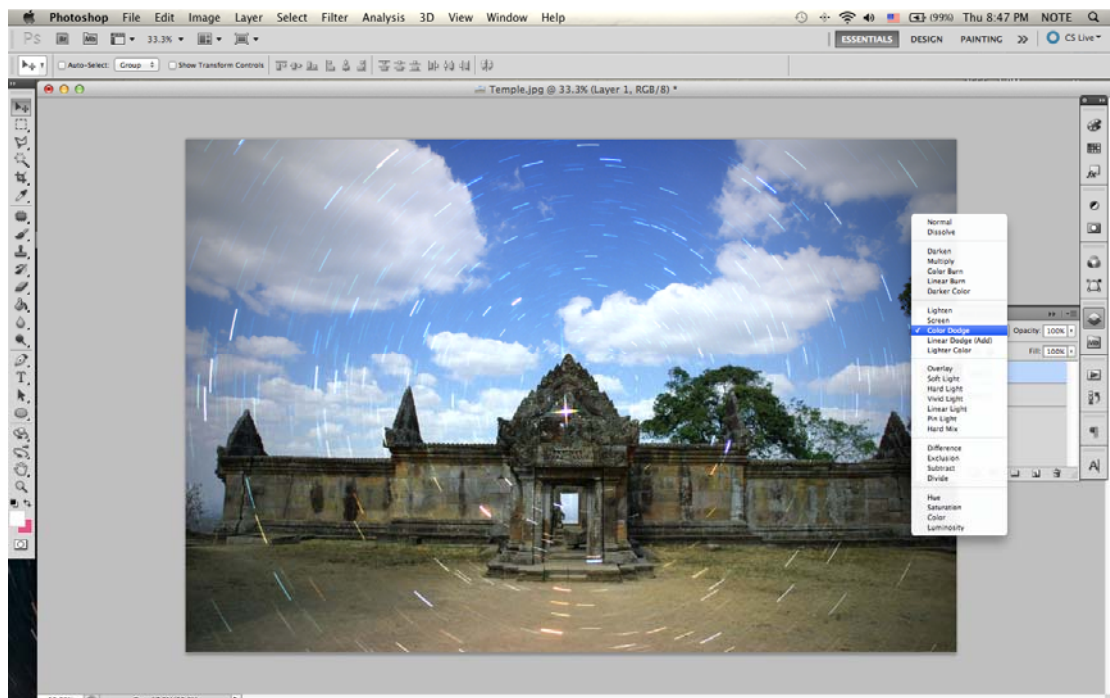
ขั้นตอนที่ 5

ลากรูป star.jpg มาวางไว้บนรูป Temple.jpg (จุดนี้จะสังเกตเห็นว่า Layers จะมีเพิ่มขึ้นมา)



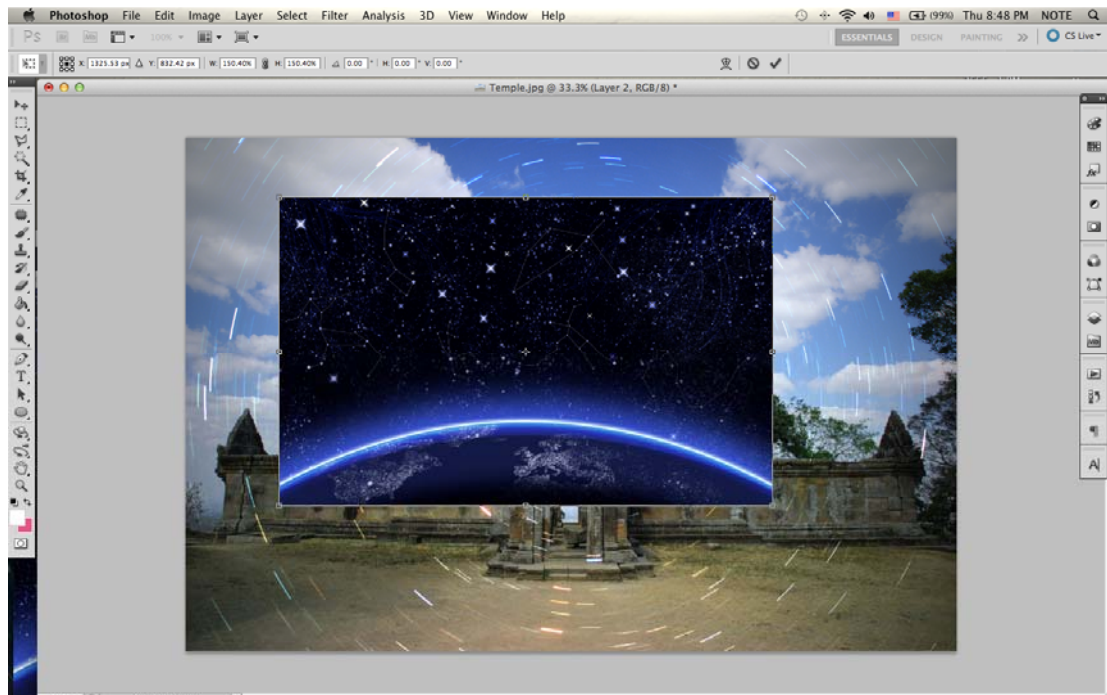
ขั้นตอนที่ 6

ทำการจัดวางให้เหมาะสม จากนั้นเลือกที่ Layer ภาพ Star.jpg แล้วปรับโหมดภาพเป็น Color Dodge



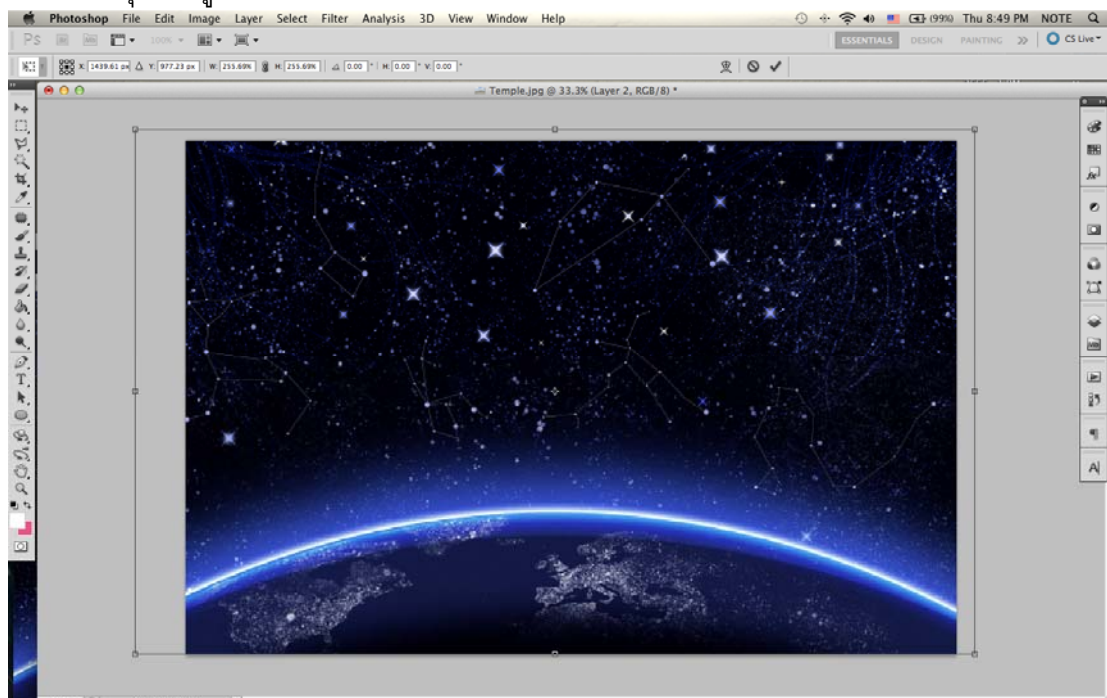
ขั้นตอนที่ 7

เปิดไฟล์ภาพ nightsky.jpg แล้วทำการลากมาลงที่ Temple.jpg โดยขนาดจะเล็กกว่า ให้ไปที่ (Edit >> Free Transform หรือ Command + T) จะมีกล่อง Bounding box ขึ้นมา

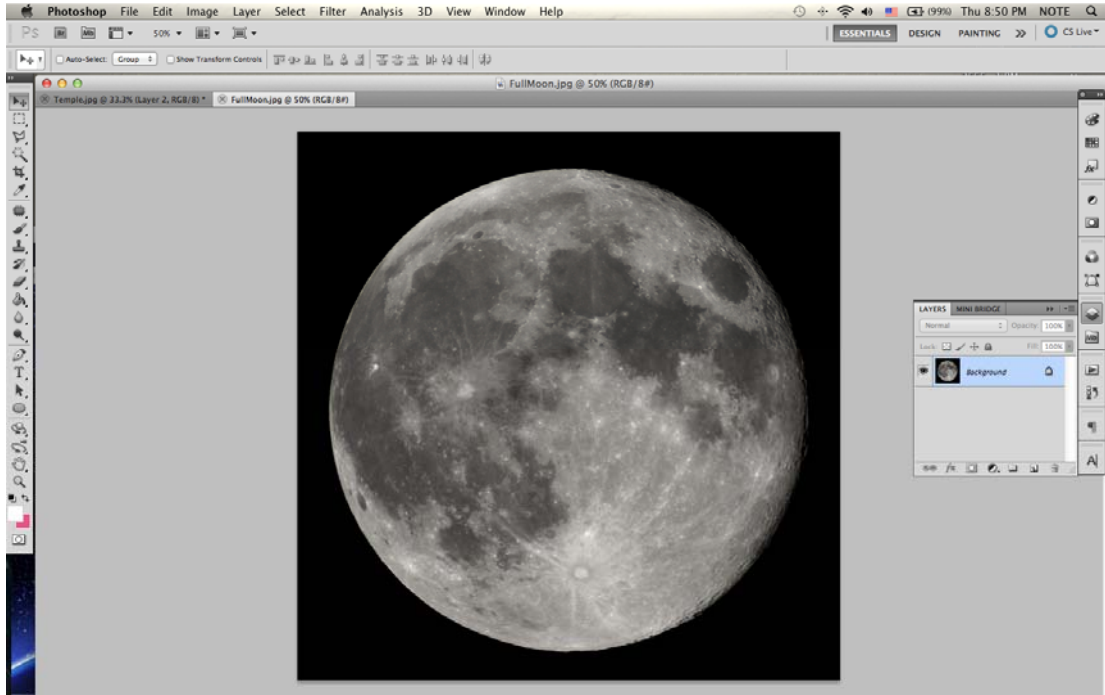


ขั้นตอนที่ 8

กด Shift ค้างไว้พร้อมใช้เมาส์คลิกเลือกจากมุมด้านใดด้านหนึ่ง (ห้ามขยายจากกลางภาพ) เพื่อขยาย จะทำให้วัตถุไม่เสียรูปทรง จากนั้นกด Enter

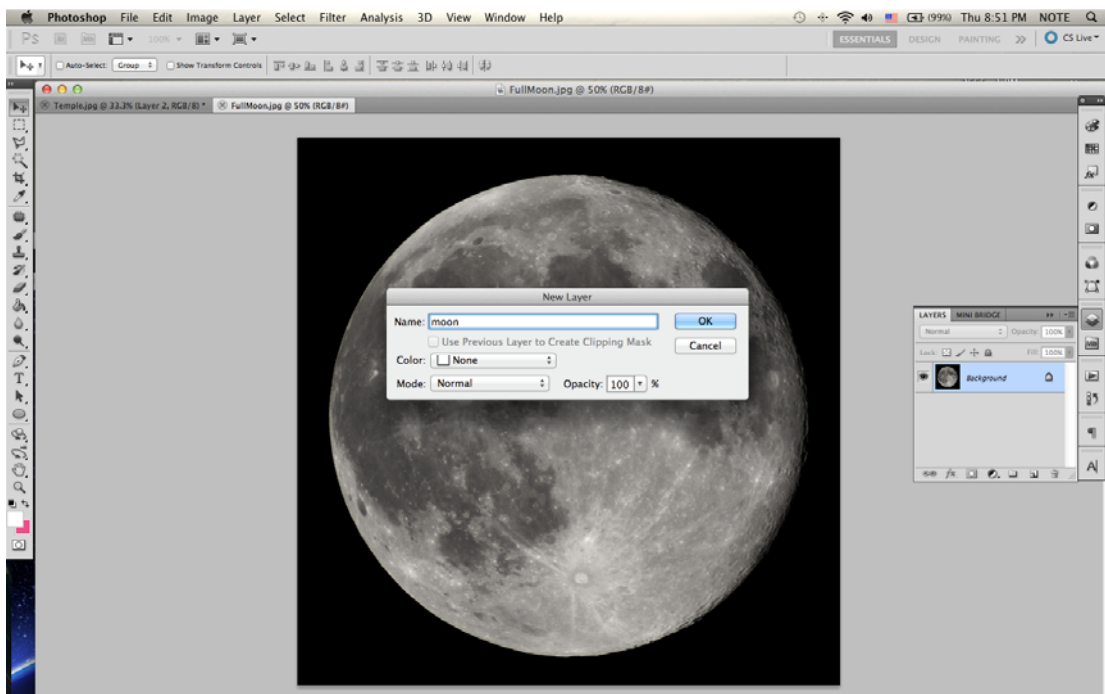






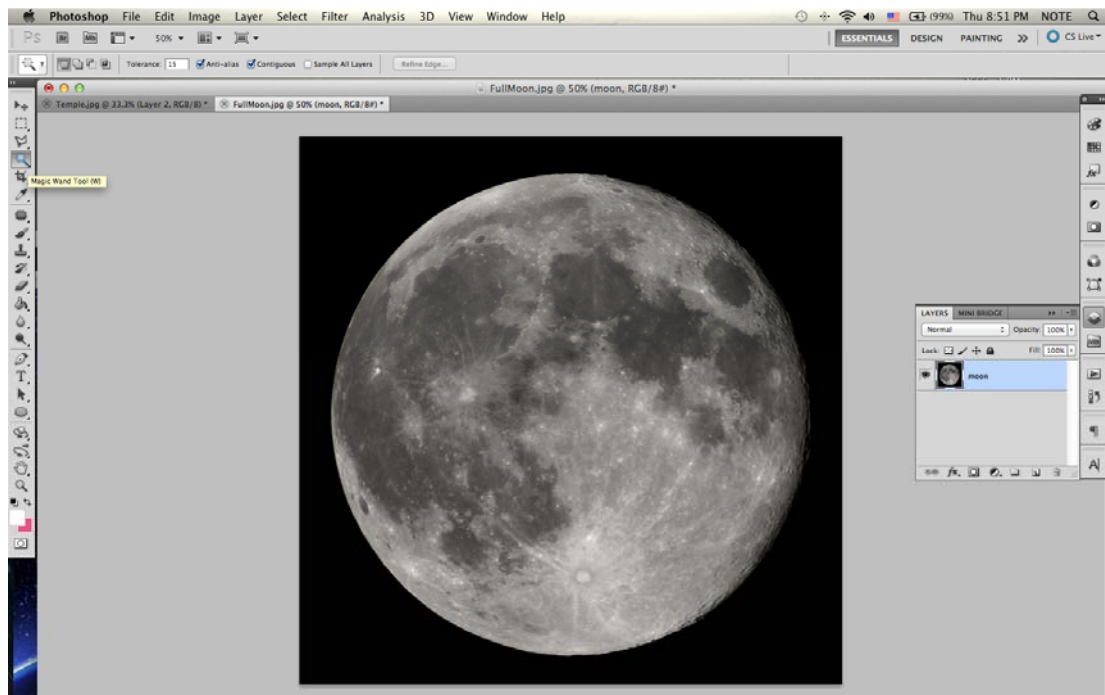
ขั้นตอนที่ 11

ให้ดับเบิลคลิกที่ LAYERS แล้วทำการเปลี่ยนชื่อ(ในที่นี้ให้ตั้งว่า moon) เพื่อทำการปรับชนิดของ LAYERS ในความพร้อมเพื่อตัดชิ้นงาน



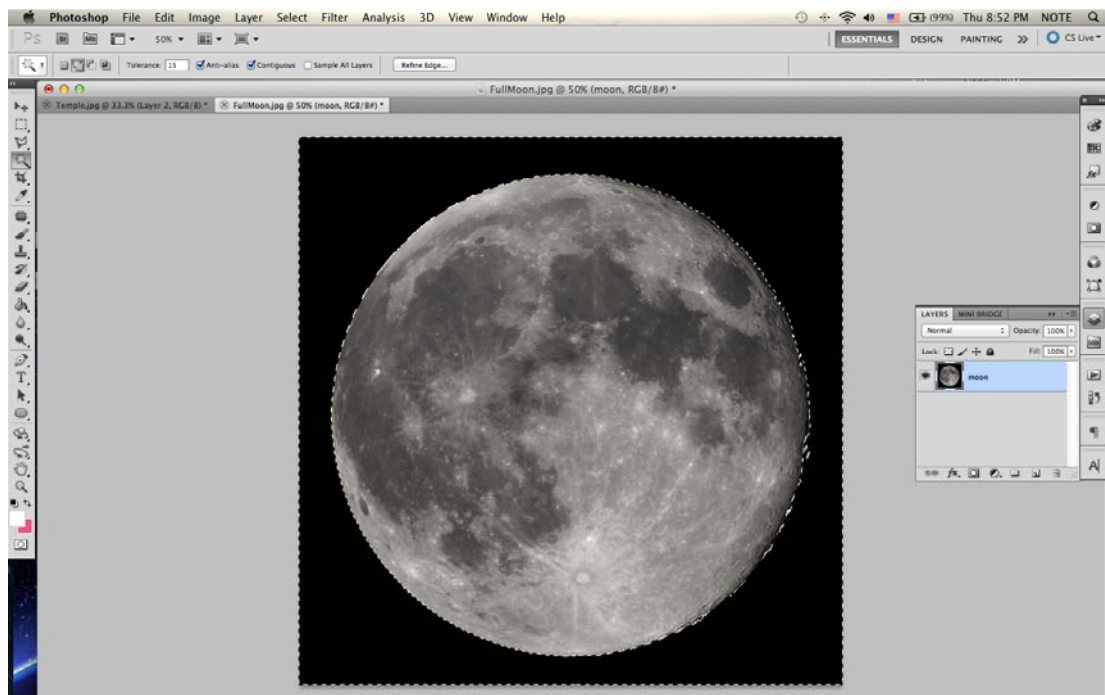
ขั้นตอนที่ 12

ด้านซ้ายมือ เลือกเครื่องมือ Magic Wand Tool เพื่อทำการสร้าง Selection ที่ Background สีดำของภาพ



ขั้นตอนที่ 13

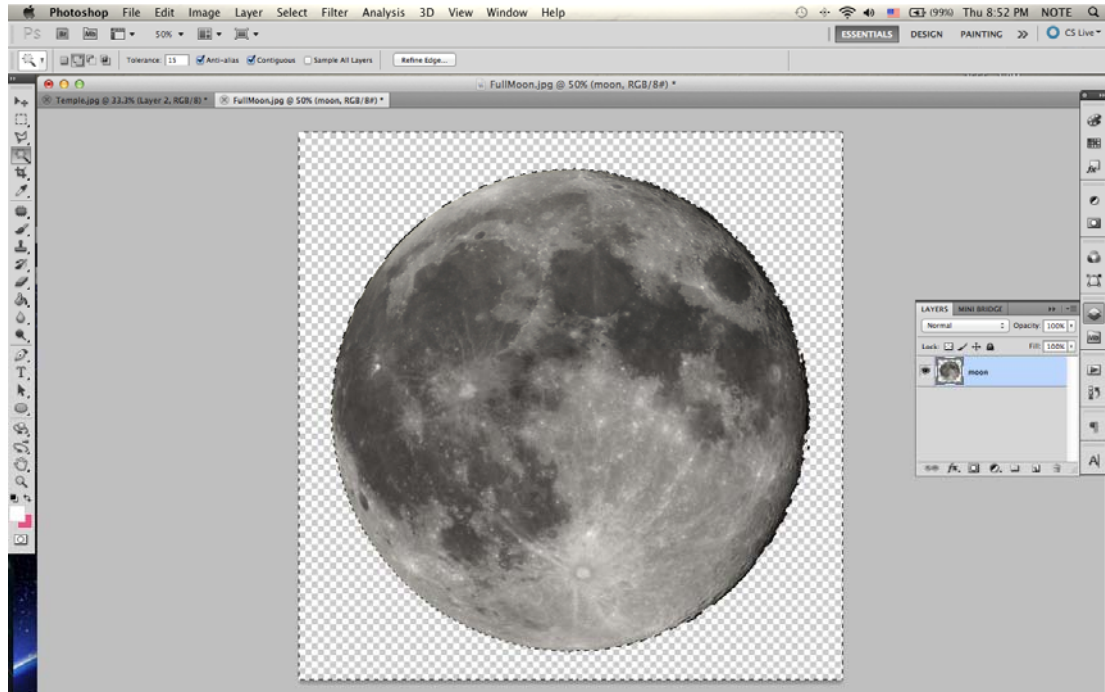
คลิกเลือกที่พื้นที่สีดำจะปรากฏ Selection (เส้นประ) จากนั้นกด delete ที่เป็นคีย์บอร์ด





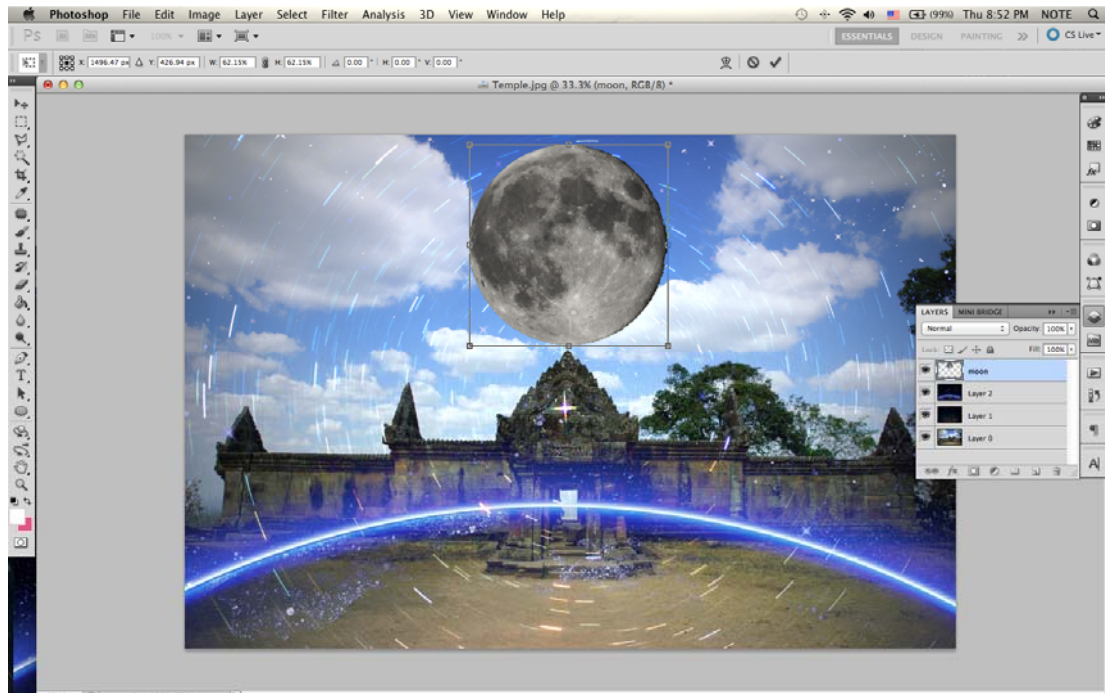
## ขั้นตอนที่ 14

จะเห็นว่า Background ที่เป็นอยู่จะเป็นช่องตารางตั้งในภาพ ซึ่งมีคุณลักษณะที่โปร่งใส (Transparent) จากนั้นไปที่ Select >> Deselect หรือ Command + D เพื่อทำการเอาเส้นประออกไป



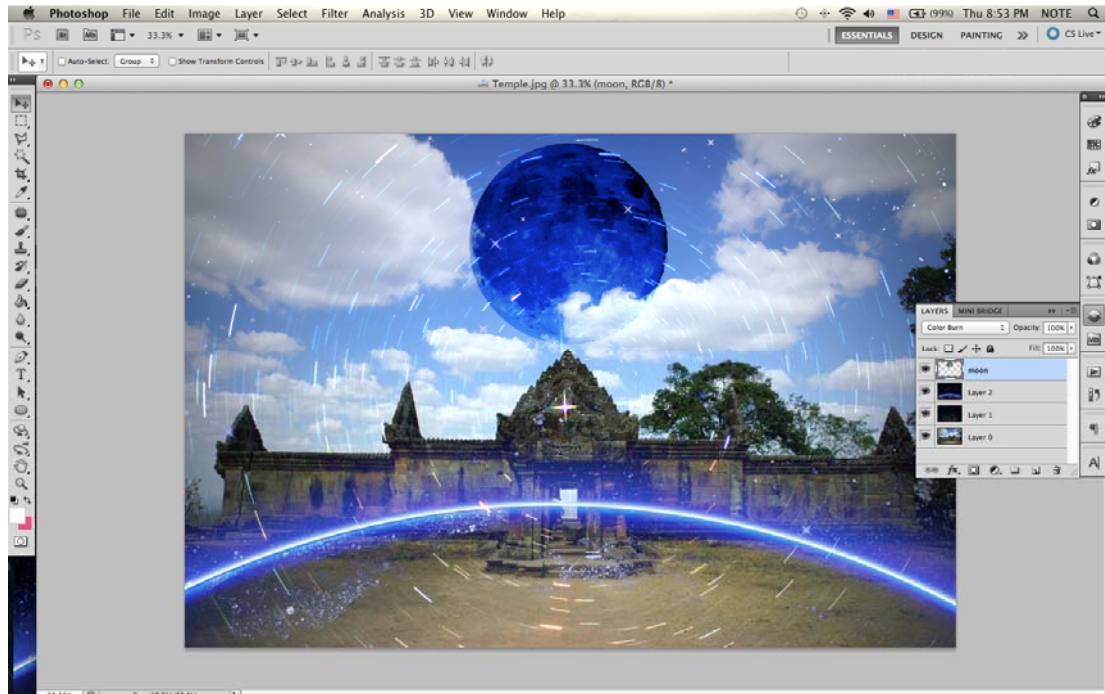
## ขั้นตอนที่ 15

ใช้ Move Tool ลากไฟล์ FullMoon เข้ามาใน Temple.jpg จากนั้นปรับขนาดโดย Command + T



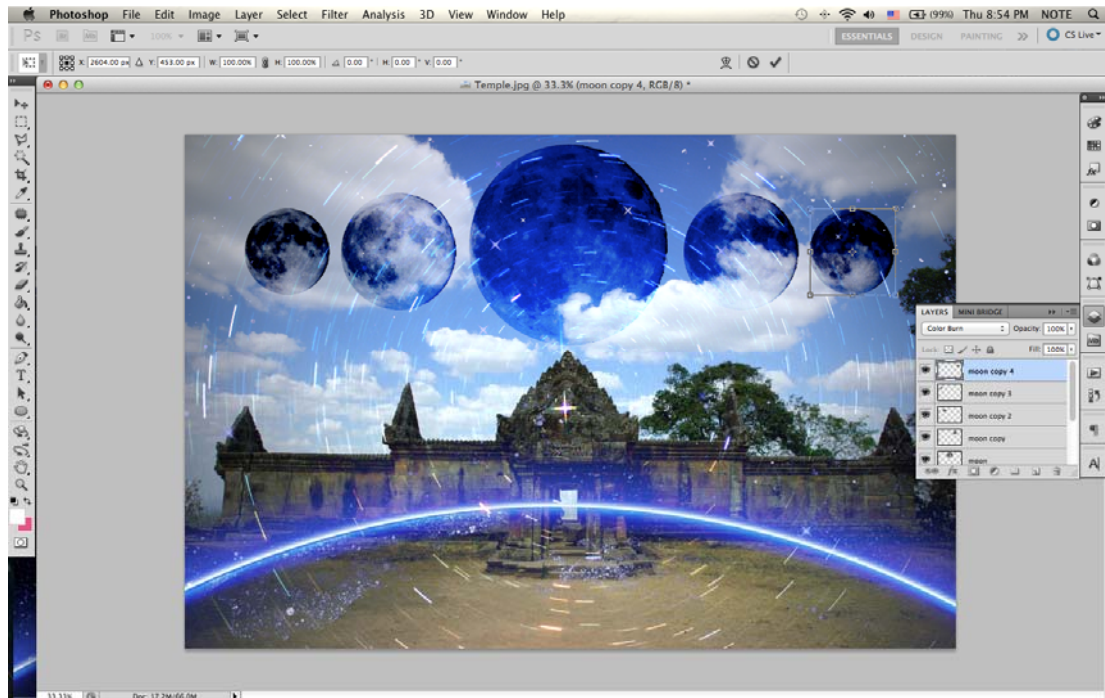
ขั้นตอนที่ 16

ไปที่ LAYERS เลือกโหมดภาพ Color Burn



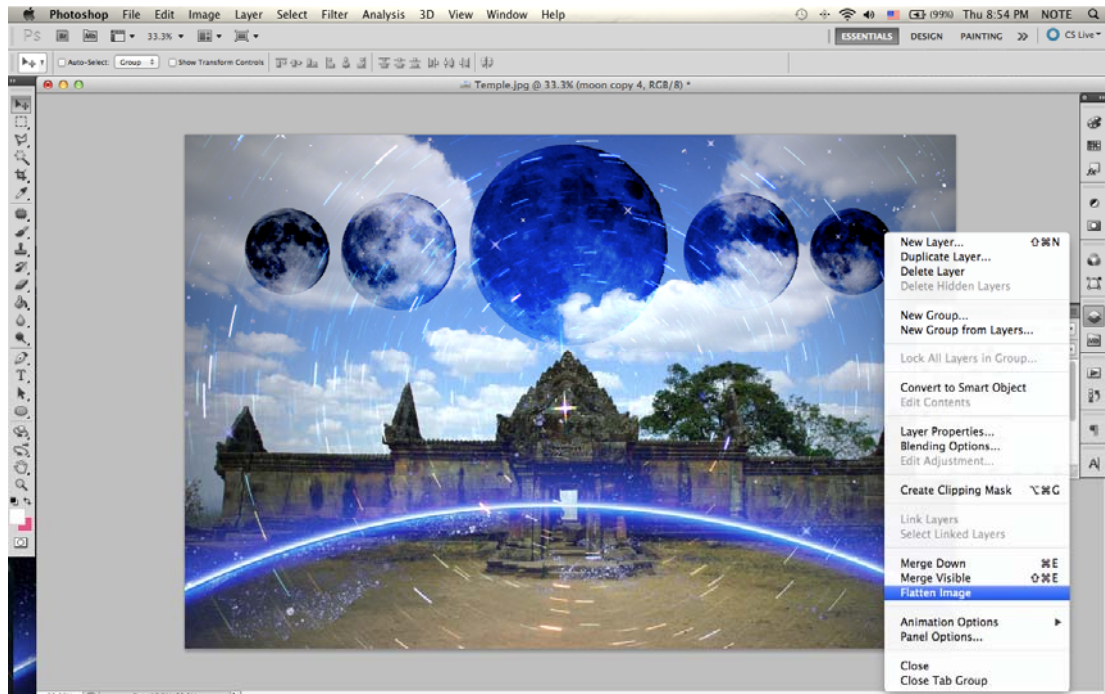
ขั้นตอนที่ 17

กด alt ที่ดวงจันทร์และใช้เมาส์คลิกเพื่อ copy ดวงจันทร์เพิ่มอีกสี่ดวง และปรับขนาด



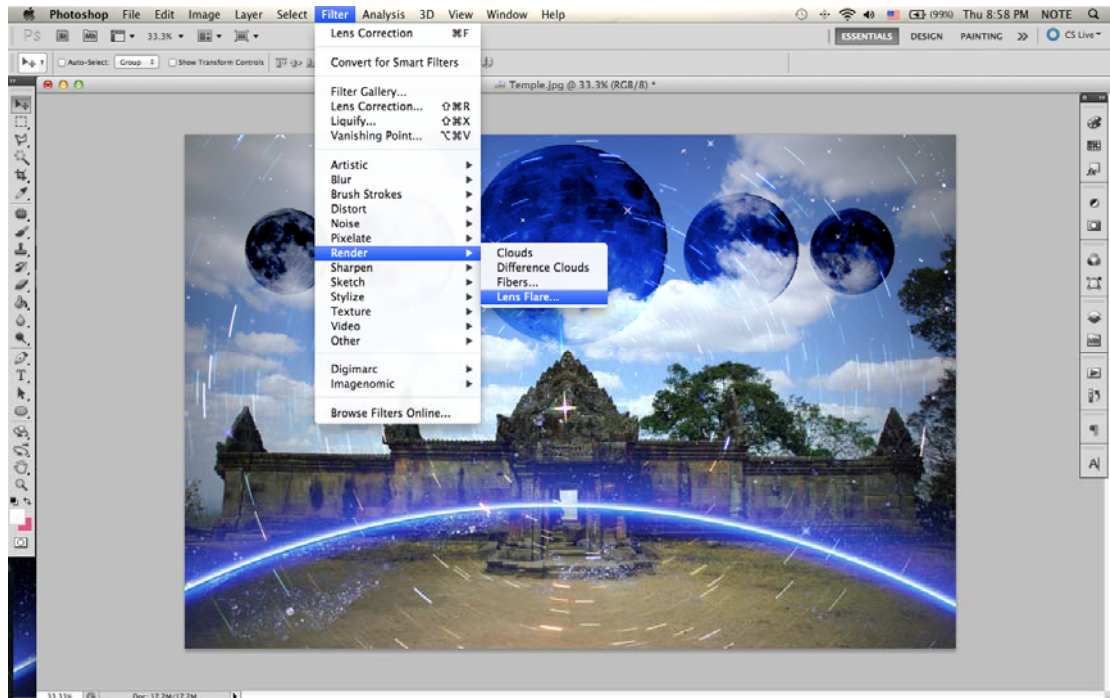
ขั้นตอนที่ 18

ทำการรวม LAYERS โดยการ Flatten Image



ขั้นตอนที่ 19

ขั้นตอนสุดท้าย ทำการเสริมความงามโดยแสงแฟลร์ โดยไปที่ Filter >> Render >> Lens Flare



ขั้นตอนที่ 20

ทำการ Save as โดยทำการเปลี่ยนชื่อใหม่ตามที่ต้องการ

