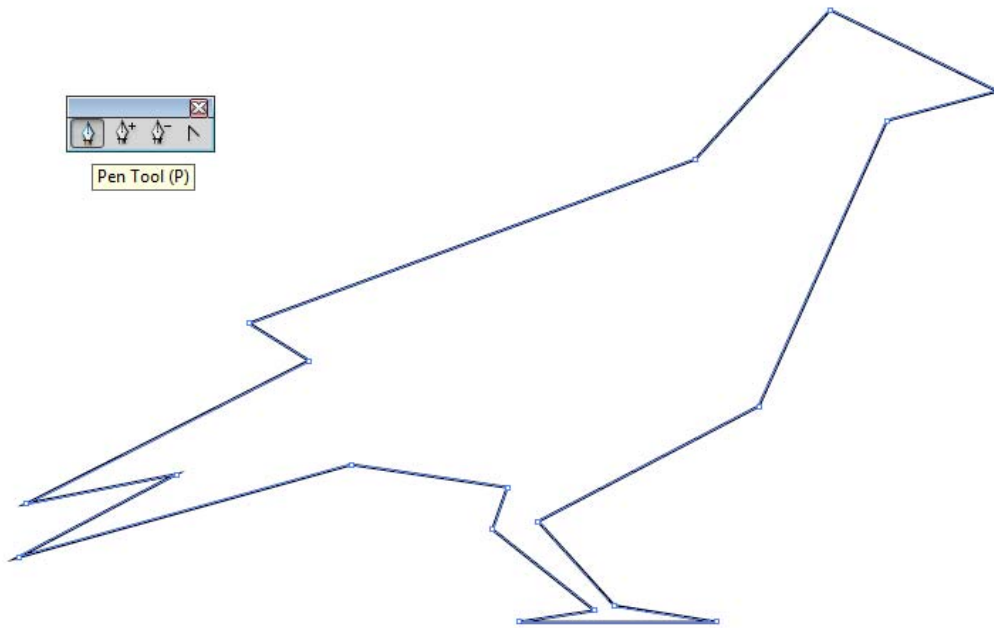
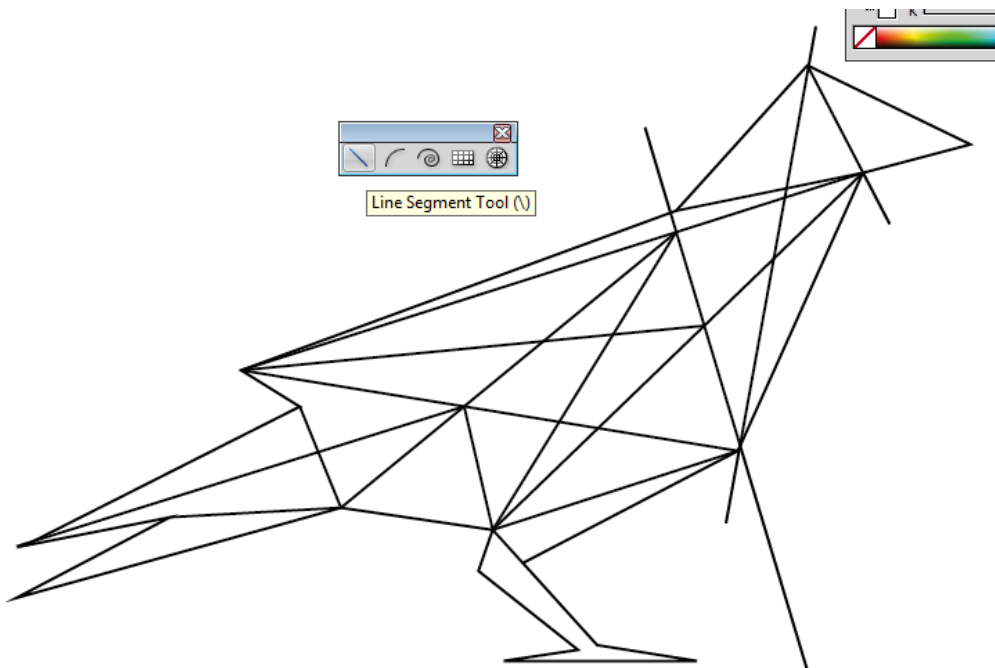


CUBIST BIRD

Step 1: เลือก Pen Tool (P) วาดภาพนก

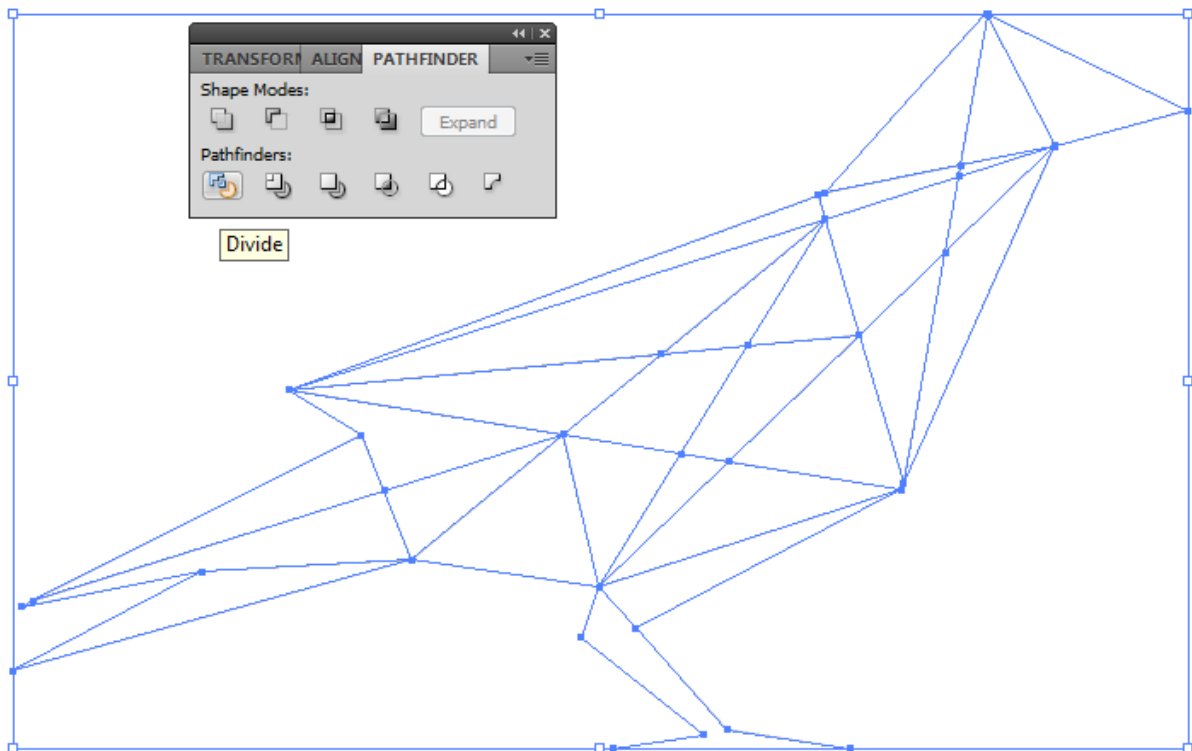
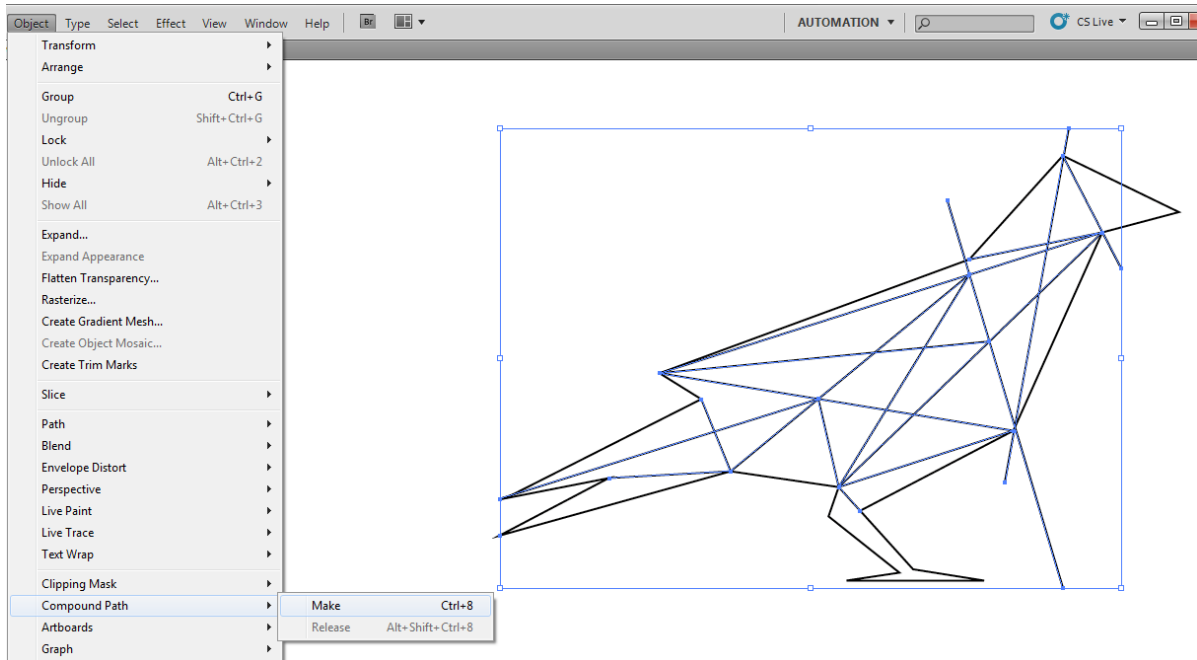


Step 2: วาดเส้นเชื่อมจุดต่างๆในรูปแบบของ Cubist โดยใช้ Line segment Tool (\)



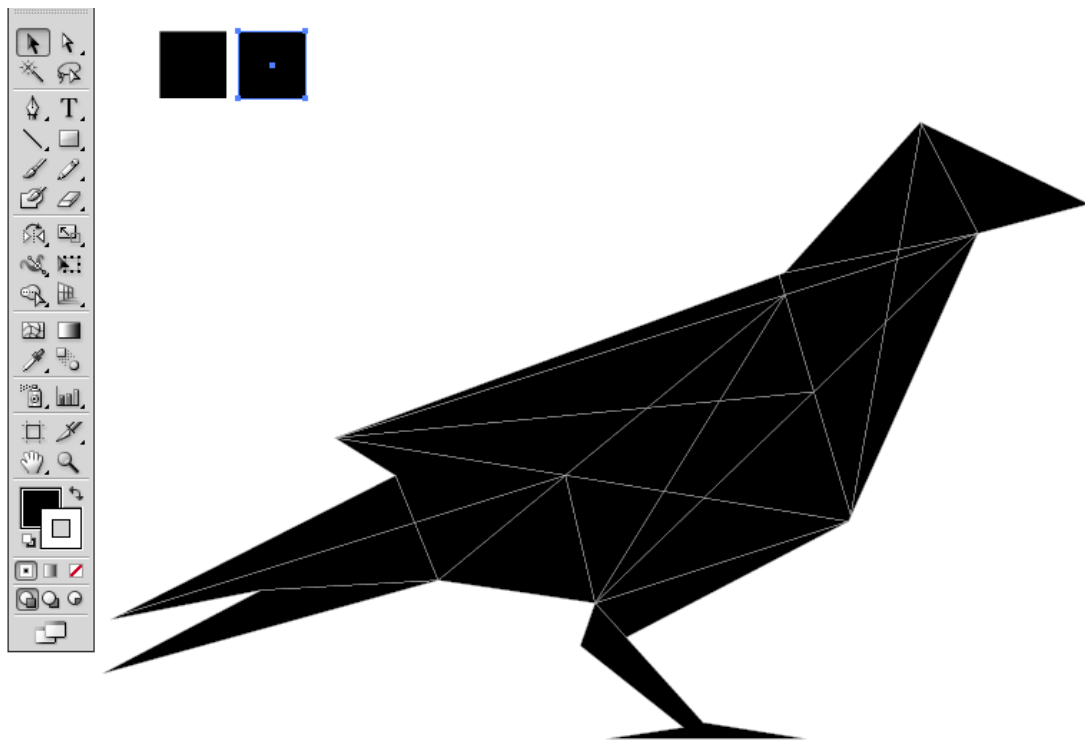
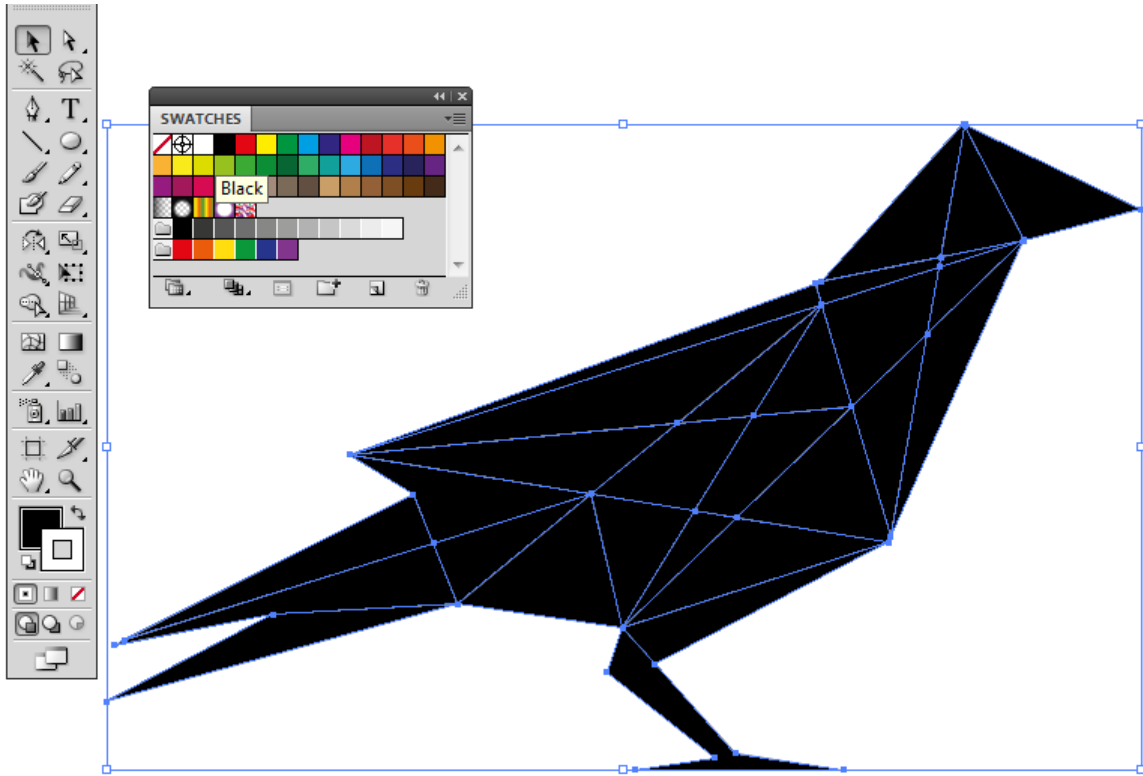
Step 3:

เลือกเส้นเชื่อมจุดต่างๆทั้งหมดแล้วกด เมนู Object เลือก Compound Path + Make (Ctrl+8) จากนั้นก็ใช้ Pathfinder Divide

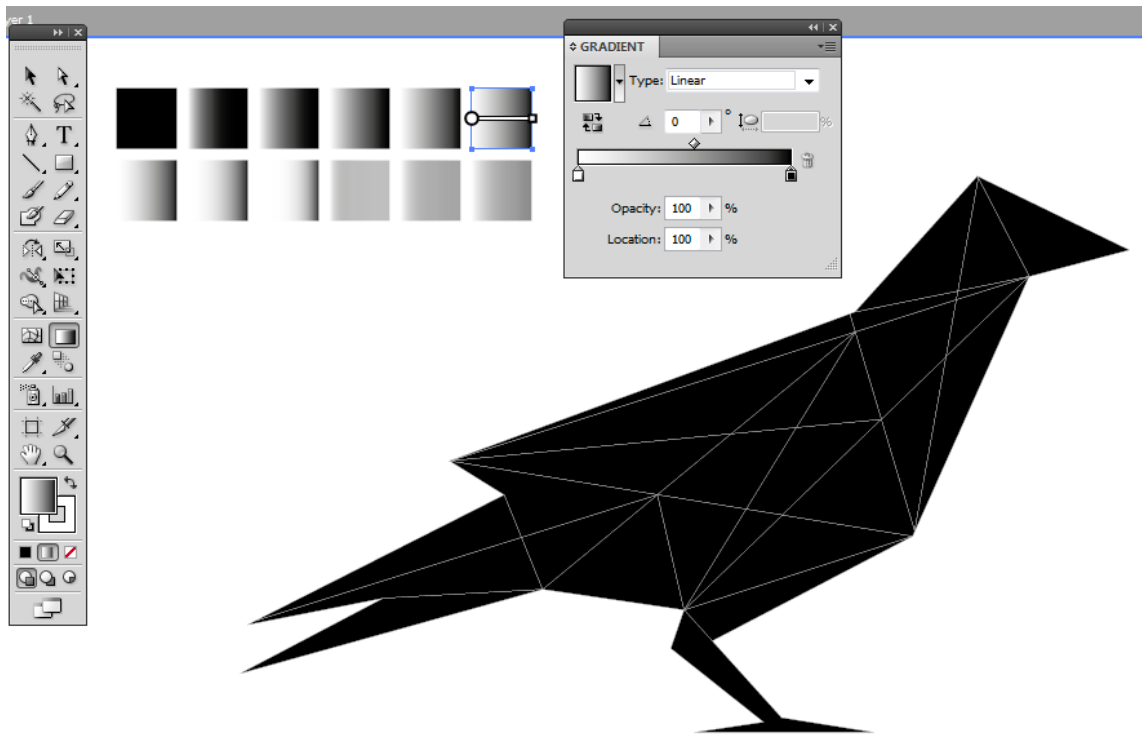


Step 4:

ใช้ Selection Tool หรือสรด้า (V) คลิกที่นกแล้วเลือกที่ต้องการ (เลือกสีดำ) จากนั้นก็ทำการสร้างสี่เหลี่ยมด้านเท่าด้วยเครื่องมือ Rectangle Tool (M) ด้วยการกด Shift ค้างไว้เพื่อทำการกำหนดค่าสี่

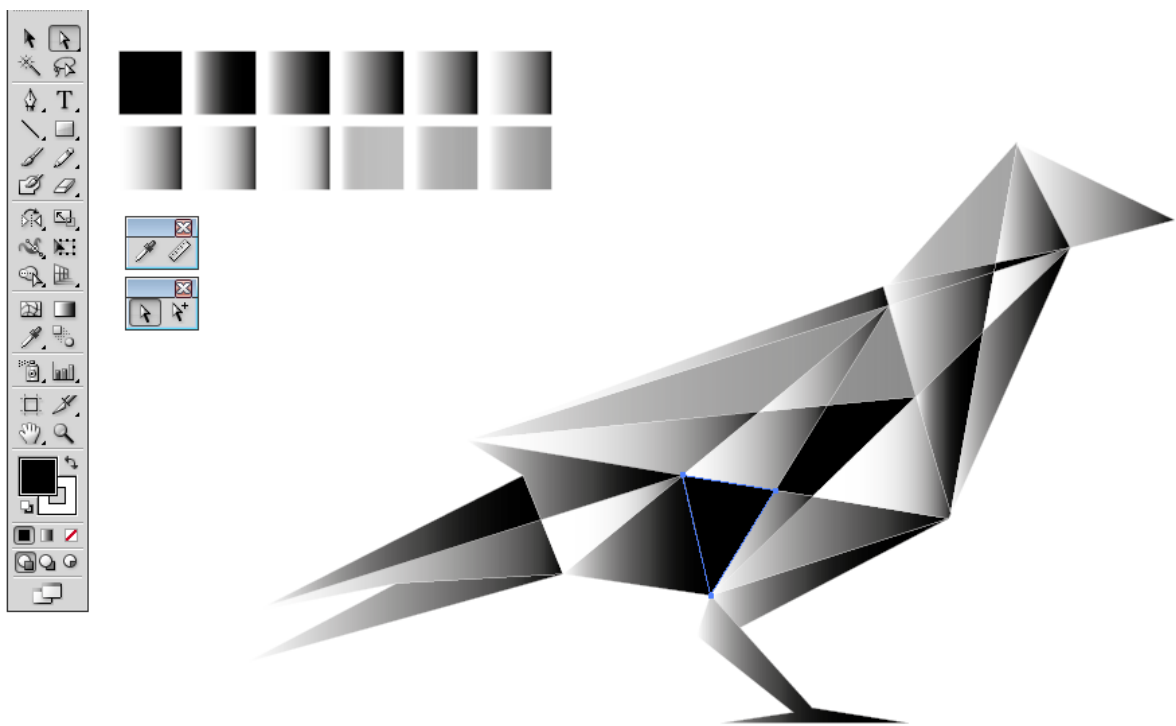


Step 5: กำหนดค่าสีด้วย Gradient Tool (G) โดยปรับตั้งค่าความเข้มที่ Opacity และระยะห่างที่ Location



Step 6: ใช้ Direction Tool หรือสรวา (A) เลือกจุดที่ต้องการจะเปลี่ยนสี

และใช้เครื่องมือ Eyedroper Tool (I) เพื่อการดูสี



CUBIST BIRD

